

# Grammaires et automates : exercices

## 1 Typologie des langages

Pour l'alphabet  $A = \{a, b, c\}$ , considérons les trois langages suivants :

1.  $L_1 = \{a^n b^m c^p \mid m, n, p \geq 0\}$  : “un certain nombre de  $a$ 's suivi d'un certain nombre de  $b$ 's, suivi d'un certain nombre de  $c$ 's, mais ces trois nombres sont sans rapport”. Exemples :  $abbcc$ ,  $aac$ ,  $bbbccc$ ,  $\varepsilon$  (chaîne vide), ...
2.  $L_1 = \{a^n b^n c^m \mid n, m \geq 0\}$  : “un certain nombre de  $a$ 's suivi du même nombre de  $b$ 's, suivi d'un certain nombre de  $c$ 's”. Exemples :  $aabbc$ ,  $ab$ ,  $ccc$ , ...
3.  $L_1 = \{a^n b^n c^n \mid n \geq 0\}$  : “un certain nombre de  $a$ 's suivi du même nombre de  $b$ 's, suivi du même nombre de  $c$ 's”. Exemples :  $abc$ ,  $aabbcc$ , ...

Pour chacun de ces trois langages :

- Essayer de deviner de quel type il est (dans la classification de Chomsky).
- Donner une grammaire permettant de le générer.
- Les techniques vues pour les compilateurs (expressions régulières, grammaires (E)BNF) permettent-elles de générer ce langage ? si oui, montrer comment.

## 2 Langages réguliers

Soit  $L \in \{a, b\}^*$  le langage formé des mots contenant un nombre pair de  $a$ . Par exemple,  $aa$ ,  $b$ ,  $aababba$ ,  $ababaa$  font partie de  $L$  et  $a$ ,  $abaa$ ,  $abbabba$  n'en font pas partie.

Définir  $L$  par...

1. ... un automate à états finis ;
2. ... une grammaire régulière ;
3. ... une expression régulière.

## 3 Langages hors contexte

Soit  $L \in \{a, b, c\}^*$  le langage formé des “palindromes avec élément central”, c'est-à-dire des mots de la forme  $wcw^R$  avec  $w \in \{a, b\}^*$  et où  $w^R$  est “ $w$  lu depuis la fin”.

Exemples

- $aca$

- *aabcbaa*
- *ababbacabbaba*

Contre-exemples

- *aba*
- *abacab*

Définir  $L$  à l'aide...

1. ... d'un automate à pile
2. ... d'une grammaire hors contexte
3. ... d'une grammaire BNF

Les exercices 4 et 5 peuvent être faits sur papier, mais on pourra mieux vérifier ses solutions en utilisant un simulateur de machine de Turing tel que le programme `turing.py` disponible sur le serveur.

## 4 Langages contextuels

### 4.1 $a^n b^n c^n$

Nous avons vu à l'exercice 1 une grammaire contextuelle pour le langage  $L = \{a^n b^n c^n \mid n \geq 0\}$ .  
Proposer une machine de Turing définissant ce même langage.

### 4.2 $wcw$

Considérons le langage des “mots répétés avec élément central”, c'est-à-dire  $L = \{wcw \mid w \in \{a, b\}^*\} \subset \{a, b, c\}^*$ .

Exemples :

- *abcab*
- *aaabacaaba*
- *c*

Contre-exemples

- *abab*
- *aabacabaa*
- *abc*

Définir  $L$  à l'aide...

1. d'une machine de Turing
2. d'une grammaire hors contexte

## 5 Calculabilité

Définir une machine de Turing qui réalise des additions en notation “unaire”, c'est à dire que si la bande est initialisée avec une chaîne de la forme  $|^n + |^m$ , la machine va s'arrêter avec une chaîne de la forme  $|^{n+m}$ . Exemple :

- $||| + || \rightsquigarrow |||||$